

城市定向



簡介

地圖

技巧

策略

電子控制咕

簡介



在賽區不同位置設有檢查點

不同組別的檢查點 有不同的控制點，

會有部份是相同的

檢查點在地圖上用紫紅色圓圈標明準確位置

旁邊會配對一個控制點編號

通常是**31**號開始

簡介



控制點提示表

控制點
編號

控制點
位置

控制點
類別

分值

控制點 編號 Control Code	控制點位置 Control Location	任務類別 Task Category	分數 Score
31	隧道出口 Tunnel Exit	C	30
33	天橋出口 Footbridge Exit	C	30
34	隧道出口 Tunnel Exit	C	20
35	樹叢盡頭 End of Bushes	C	20
36	三合土地北部 Paved Area, N part	C	10
37	路交界 Footpath junction	C	30
52	涼亭 Pavilion	Q	60
53	遊戲架 Play Equipment	Q	40
54	涼亭 Pavilion	Q	50
55	圍欄角 Fence corner	Q	50
56	樹叢西南邊 Thicket, SW edge	Q	40
57	涼亭 Pavilion	Q	40
58	污水抽水站西北面 Pump Station, NW side	Q	40
59	天橋出口 Footbridge Exit	Q	60
60	三合土地南邊 Paved Area, S edge	I	60
61	涼亭 Pavilion	I	50
62	涼亭 Pavilion	I	70
63	樹叢南邊 Thicket, S edge	G	80
64	涼亭 Pavilion	G	70
65	樹叢南邊 Thicket, S edge	G	80



Hong Kong
Water Race
香港水足印定向

簡介



控制點類別

1. 普通：到訪就得分

2. 問答：答對問題就得分

3. 個人任務：指派一位隊員完成任務就得分

4. 團隊任務：全隊完成任務就得分

控制點編號 Control Code	控制點位置 Control Location	任務類別 Task Category	分數 Score
31	隧道出口 Tunnel Exit	C	30
33	天橋出口 Footbridge Exit	C	30
34	隧道出口 Tunnel Exit	C	20
35	樹叢盡頭 End of Bushes	C	20
36	三合土地北部 Paved Area, N part	C	10
37	路交界 Footpath junction	C	30
52	涼亭 Pavilion	Q	60
53	遊戲架 Play Equipment	Q	40
54	涼亭 Pavilion	Q	50
55	圍欄角 Fence corner	Q	50
56	樹叢西南邊 Thicket, SW edge	Q	40
57	涼亭 Pavilion	Q	40
58	污水抽水站西北面 Pump Station, NW side	Q	40
59	天橋出口 Footbridge Exit	Q	60
60	三合土地南邊 Paved Area, S edge	I	60
61	涼亭 Pavilion	I	50
62	涼亭 Pavilion	I	70
63	樹叢南邊 Thicket, S edge	G	80
64	涼亭 Pavilion	G	70
65	樹叢南邊 Thicket, S edge	G	80



Hong Kong
Water Race
香港水足印定向

地圖

沙田

Sha Tin

地圖比例 1:10000
等高線間距 10 m

Field Check & Cartography: KEUNG Wah Tung
Base Map: B5000 Digital Map (HK Lands Department)
Produced by Scout Orienteering Club (Nov 2013 - Feb 2014)
Copyright Reserved

圖例 Legend

- 水池 Pond
- 溝渠 Main Ditch
- 空曠地 Open Land
- 雜草地 Rough Open Land
- 有凌散樹木之空曠地 Open Land with Scattered tree
- 樹林 (可跑) Forest (easy running)
- 獨樹 Lone tree
- 植被地 Vegetation Area
- 植被地 (不可通行) Vegetation Area: impassable
- 車路 / 單車徑 Traffic Road/Cycling Path
- 行人路 Main Footpath
- 小徑 Small Footpath
- 不可攀越的石牆 Impassable Stone Wall
- 圍欄 / 不可攀越的圍欄 Fence/Impassable Fence
- 地下通道 Underpass
- 港鐵路軌 Railway
- 建築物 Building
- 可通過的建築物 Canopy
- 禁區或花園 Area with Forbidden to Cross
- 休憩處 Sitting Out Area
- 雕像 Statue
- 石標柱 Cairn
- 塔架 Tower
- 等高線 Contour

- 起點 Start
- 終點 Finish
- 控制點 Control point

Course B
Class: Student / Family
Time Limit: 120 min.



控制點編號 Control Code	控制點位置 Control Location	任務類別 Task Category	分數 Score
31	隧道出口 Tunnel Exit	C	30
33	天橋出口 Footbridge Exit	C	30
34	隧道出口 Tunnel Exit	C	20
35	樹叢盡頭 End of Bushes	C	20
36	三合土地北部 Paved Area, N part	C	10
37	路交界 Footpath junction	C	30
52	涼亭 Pavilion	Q	60
53	遊戲架 Play Equipment	Q	40
54	涼亭 Pavilion	Q	50
55	圍欄角 Fence corner	Q	50
56	樹叢西南邊 Thicket, SW edge	Q	40
57	涼亭 Pavilion	Q	40
58	污水抽水站西北面 Pump Station, NW side	Q	40
59	天橋出口 Footbridge Exit	Q	60
60	三合土地南邊 Paved Area, S edge	I	60
61	涼亭 Pavilion	I	50
62	涼亭 Pavilion	I	70
63	樹叢南邊 Thicket, S edge	G	80
64	涼亭 Pavilion	G	70
65	樹叢南邊		

內容

組別

控制點
提示表

比例
比例尺

地圖北
(配合指南針)

圖例

R
R
R



Hong Kong
Water Race
香港水足印定向

地圖



圖例

行人天橋

地下通道 (隧道)

可通過建築物

不可通行或進入:

植被地

不可攀越的石牆

不可攀越的圍欄

建築物

禁區或花園

圖例 Legend

	水池 Pond		起點 Start
	渠道 Main Ditch		終點 Finish
	空曠地 Open Land		控制點 Control point
	雜草地 Rough Open Land		
	有凌散樹木之空曠地 Open Land with Scattered tree		
	樹林 (可跑) Forest (easy running)		
	獨樹 Lone tree		
	植被地 Vegetation Area		
	植被地 (不可通行) Vegetation Area: impassable		
	車路 / 單車徑 Traffic Road/Cycling Path		
	行人路 Main Footpath		
	小徑 Small Footpath		
	不可攀越的石牆 Impassable Stone Wall		
	圍欄 / 不可攀越的圍欄 Fence/Impassable Fence		
	地下通道 Underpass		
	港鐵路軌 Railway		
	建築物 Building		
	可通過的建築物 Canopy		
	禁區或花園 Area with Forbidden to Cross		
	休憩處 Sitting Out Area		
	雕像 Statue		
	石標柱 Cairn		
	塔架 Tower		
	等高線 Contour		



Hong Kong
Water Race
香港水足印定向

技巧

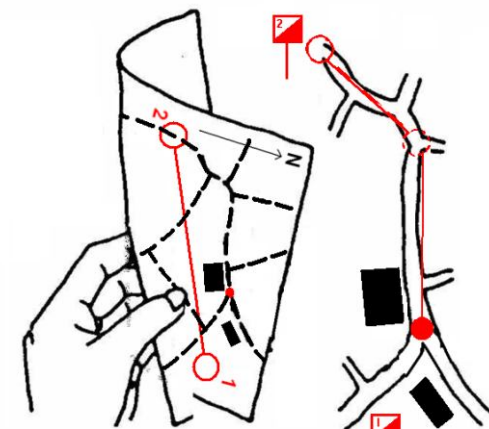
正置地圖

前進導向 (配合指南針就更快更準)

路口選擇

導航點 (留意明顯易辨的景物)

失位處理 (回頭是岸)



策略



比賽資料

比賽規則

活動須知

主題講座

上網搜索與水有關的常識

Hong Kong Water Race
香港水足印定向

最新消息 關於我們 城市定向 水資友計劃 水足印學堂

主頁 > 水足印學堂 > 教學文章

教學文章

參考連結

甚麼是「水足印」？

香港第一個水塘在哪裡？

香港人每日用水130公升，是多是少？

百多年前香港沒有水龍頭，水從哪裡來？

水資源不是源源不盡嗎？

教學文章

詳情

詳情

詳情

詳情

詳情



策略



計劃路線

估計自己及隊友的能力（未必可以去齊全部的控制點）

計劃路線（可中途修訂路線計劃）

以最短路程（順路）探訪各控制點

不要走回頭路 或 冤枉路

預留在終點附近的控制點在最後階段去探訪

估計回程距離和需時

要注意比賽時限為120分鐘，遲到扣分

電子打咭計時



每位隊員緊記在成功到訪控制點後拍卡

在電子儀器的圓孔的上方兩厘米(CM)內拍卡

留意是否有聲號和燈號

有懷疑可以再拍一次

在終點區要拍終點器

盡快到成績處理站下載成績



Q & A



Good Luck
祝大家好運！